

Publicado no Quadro de Avisos  
Desta Prefeitura

CNPJ: 17.097.791/0001-12

Em: 30 / 05 / 26

Lei Mun. Nº 642/2002  
Mat. \_\_\_\_\_

## REGULAMENTO FUTEBOL SOCIETY DE MONTALVÂNIA – MG 2026

O MUNICÍPIO DE MONTALVÂNIA, por intermédio da SECRETARIA DE ESPORTE E LAZER, torna pública para conhecimento dos interessados, a Ficha de inscrição para a competição de Futebol Society Interestadual 2026, com início da inscrição no dia 02/02 e término da inscrição da equipe no dia 20/02, na Praça de Esportes Antônio Justiniano Neto.

Sendo assim tendo abertura e início do campeonato no dia 07 de Março de 2026.

### 1- DO OBJETIVO

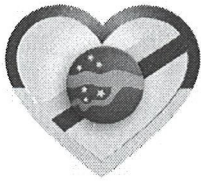
A competição Society Interestadual 2026 consiste na realização entre equipes, com premiações estabelecidas. O objetivo é contribuir com o fortalecimento e interação social através do esporte em nossa região, com a observância dos seguintes procedimentos nos termos deste edital a fazer parte da programação oficial do Futebol Society Municipal, promovido pela Prefeitura Municipal de Montalvânia- Minas Gerais, através da **Secretaria Municipal de Esporte e Lazer**.

### 2- DA PREMIAÇÃO

**2.1-** Serão atribuídas as seguintes premiações para o Futebol Society.

**2.2-** A premiação será paga ao representante legal da equipe, que deverá descrever essa situação na ficha de inscrição.

**2.3-** Forma de pagamento: O pagamento será feito em até 10 (Dez) dias úteis, após o final da competição, e a apresentação dos documentos exigidos (RG, CPF comprovante



de endereço a Ata dispondo os vencedores classificados, assinadas pela comissão de fiscalização), e ofício encaminhado pela Secretaria Municipal Esporte e Lazer.

## 2.4- Premiação

**1° Lugar** – R\$ 7.500,00 + Troféu e Medalhas.

**2° Lugar** - R\$ 3.000,00 + Troféu e Medalhas.

**3° Lugar** - R\$ 1.000,00

DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:

00127.812.0224.2087. 339031000000 15000000/548

**Serão premiados com troféu:** o artilheiro da competição, o goleiro (menos vazado) atleta revelação e craque da competição de acordo ao regulamento da competição.

## 3- CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

### 3.1- Poderão participar do Futebol Society Interestadual:

Equipes masculinas representantes do Município de Montalvânia, de seus distritos e comunidades, bem como equipes de outros municípios do Estado e de outros Estados da Federação, ficando permitida a inscrição de atletas de diferentes localidades, conforme estabelecido neste regulamento

**3.2 – Fica Proibido a entrada e Exposição de Faixas de Patrocinadores ou Apoio, que não tenha vínculo com a competição realizada.**



**3.3 - Os atletas, através de seus representantes legais autorizam o uso da imagem para divulgação do campeonato nas redes oficiais do Município de Montalvânia.**

#### **4- DA INSCRIÇÃO**

**4.1-** As equipes deverão ser inscritas por meio de preenchimento de ficha de inscrição.

**4.2-** A inscrição será cobrada uma taxa de R\$ 300,00 (Trezentos reais) que será devolvida a equipe que ao final da competição não tenha sido excluída por cometer atos indisciplinados ou que não tenha cometido W.O.

**4.3-** Caso a equipe cometa alguma dessas infrações, o valor cobrado na inscrição será convertido em cestas básicas para famílias carentes do município cadastradas no CRAS.

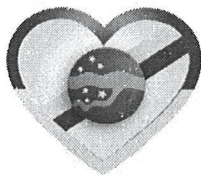
#### **5. DOCUMENTAÇÃO PARA INSCRIÇÃO**

- a)** Ficha de inscrição;
- b)** 17 (Dezessete) atletas e 2 (Dois) membros da comissão técnica;
- c)** Nome completo de todos e RG.
- d)** Atleta inscrito em duas equipes será automaticamente excluído da competição, e o clube infrator perderá o direito à inscrição de um novo atleta.

**5.1-** A Secretaria Municipal de Esporte e Lazer irá fornecer comprovantes no ato da inscrição.

**5.2-** Não será aceita inscrições ou entrega de qualquer documento ou material fora do prazo, forma e demais condições estabelecidas neste edital.

**5.3-** Serão de responsabilidade do proponente ao se inscrever, todas as despesas decorrentes de sua participação neste campeonato e a veracidade dos documentos apresentados.



## **6- REALIZAÇÃO DO FUTEBOL SOCIETY E REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.**

**6.1-** O Formato da competição será criado e definido pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer juntamente com a comissão organizadora após o fechamento das inscrições das equipes.

**6.2-** A comissão organizadora da competição, antes de cada partida, conferirá os documentos dos atletas e comissão técnica inscritos em cada equipe.

**6.3-** Atleta ou membro da comissão que não apresentar documento com foto aceito na constituição federal não poderão participar da partida.

## **7- DA DILIGÊNCIA**

**7.1-** Serão desclassificadas as inscrições que não se enquadrem neste regulamento.

## **8-DA COMPOSIÇÃO DA COMISSÃO**

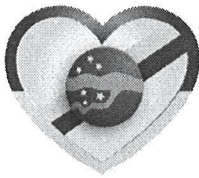
**8.1-** A Comissão e fiscalização serão constituídas em decreto Municipal.

**8.2-** A Comissão será composta por pessoas de reconhecida capacidade esportiva e idoneidade, todas indicadas pela Secretaria de Esporte e Lazer.

**8.3-** A comissão será composta por 5 (Cinco) membros.

## **9- EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:**

- a)** Camisas padronizadas e numeradas sem repetição.
- b)** Calções padronizados.



c) Meiações padronizadas.

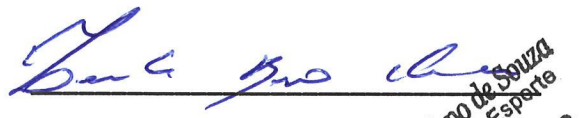
9.1- A equipe que não cumprir perderá os pontos da partida em favor da equipe adversaria, o placar será de 03 (Três) a 0 (Zero) os Gols não serão computados para nenhum Jogador da equipe vencedora, prevalecendo somente o saldo de gols positivos para equipe vencedora e negativa para a equipe perdedora.

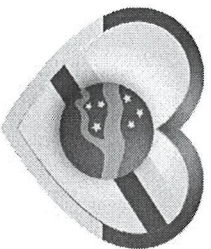
#### 10- USOS OBRIGATÓRIOS DO ATLETA:

- a) Chuteiras Society, (OBS: O uso de chuteira de travas será advertido com cartão vermelho).
- b) Caneleiras. (OBS: O não uso da caneleira será advertido com cartão amarelo)

#### 11- IMPUGNAÇÃO AO REGULAMENTO:

- a- Qualquer impugnação ao regulamento deverá ocorrer nos 2 (dois) dias subsequentes a sua publicação, sendo que o recebimento e julgamento será pela comissão de fiscalização estabelecida por decreto.

  
Leandro Bispo de Souza  
Secretário de Esporte, Lazer  
Montalvânia - MG



PREFEITURA DE  
*Montalvânia*  
O TRABALHO CONTINUA

ADM: 2025-2028

CNPJ: 17.097.791/0001-12



FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO DE ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA  
(PREENCHIMENTO OBRIGATÓRIO DE TODAS AS COLUNAS)

COMPETIÇÃO: CAMPEONATO SOCIETY 2026

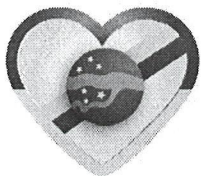
CLUBE:

Nº	NOME COMPLETO	IDENTIDADE Nº	DATA DE NASC.
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			

Declaro igualmente, estar em perfeitas condições de saúde e apto a participar do campeonato Futebol Society Municipal 2026.  
O atleta signatário declara, sob as penas da lei que todas as informações que dadas aqui consignados expressam a verdade.

Comissão Técnica

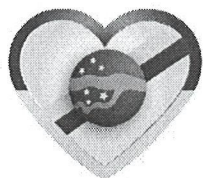
01			
02			



## REGULAMENTO TÉCNICO FUTEBOL SOCIETY 2026

- 1-** A competição será disputada na categoria **masculina acima de 14 anos**. Será permitida a inscrição de no mínimo 10 atletas e de no máximo 17 atletas por cada equipe, O número máximo de participantes da modalidade contempla todos os componentes informados no ato da inscrição.
  - Atletas que assinarem em duas equipes estará eliminado da competição.
  - Menores de 18 anos só poderão participar do campeonato mediante autorização assinada do responsável legal, que será entregue junto a ficha de inscrição.
  - Os atletas, através de seus representantes legais autorizam o uso da imagem para divulgação do campeonato nas redes oficiais do Município de Montalvânia.
  
- 2-** A competição de Futebol society será regida pelas regras oficiais em vigor no município.
  
- 3-** As partidas terão duração de 50 minutos corridos (2 tempos de 25 minutos) com intervalo de 5 minutos
  - 3.1-** Cada equipe terá direito a uma parada técnica a cada tempo.

*Observação:* o cronômetro será parado em pedidos de tempo técnico, atendimento médico, em caso de cartão vermelho e quando o árbitro ou o coordenador técnico da partida entender necessário e determinar.
  
- 4-** No caso em que seja necessário apontar um vencedor e no tempo regulamentar se o jogo terminar empatado será aplicado o seguinte:
  - a)** efetuadas cobranças de 03 tiros da marca do pênalti, de forma alternada, por atletas distintos e que tenham participado da partida;
  
  - b)** Persistindo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes que tenham participado da partida, até que haja um vencedor.
  
  - c)** No caso de se chegar à cobrança de penalidades máximas as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de atletas inferior à outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.



**5.** O Sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- a) 03 (três) pontos por vitória;
- b) 01 (um) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

**6.** O Sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízios será o seguinte:

a) Confronto Direto (**utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes**);

b) Saldo de gols;

c) Ataque mais positivo;

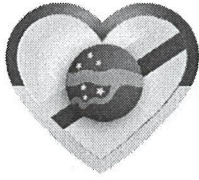
d) Menor número de cartões (**somatória dos cartões amarelos 1 ponto e vermelhos 3 pontos**).

e) Sorteio.

**Observação:** Quando o empate for entre três ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver a necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item “a”.

**7-** As equipes deverão apresentar-se para o jogo, devidamente uniformizadas, camisetas iguais (idênticas, mesma marca) e numeradas (ao menos nas costas, sendo que tamanho do número deve ser visível para o árbitro), calção cor única (não será levado em consideração à marca), não é obrigatório ser numerado, e meião cor única (não será levado em consideração à marca dos meiões), sendo que o equipamento dos jogadores compõe-se de camisa de manga curta, ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, caneleiras, tênis ou chuteira society confeccionados com lona, pelica ou couro macio, com solado e revestimento lateral de borracha ou material similar, ficando terminantemente proibido o uso de camisa sem manga, bermuda e de sapatos com solado de couro ou pneu, ou que contenham travas.





## Permitido:

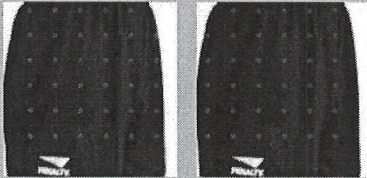
### Permitido

#### Exemplo 1:



Motivo: Calção cor única, marcas diferentes.

#### Exemplo 2:

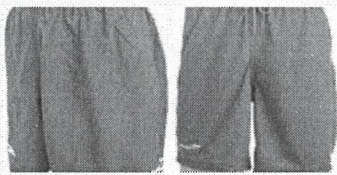


Motivo: Calção cor única e mesma marca.

## Não permitido:

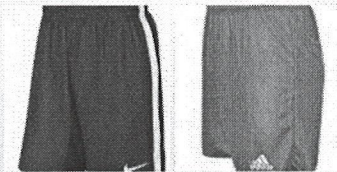
### Não permitido

#### Exemplo 1:



Motivo: Não são calções com cor única. Calção de cores diferentes.

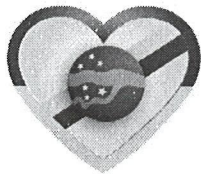
#### Exemplo 2:



Motivo: Não são calções com cor única. Calção de cores diferentes.

**Motivo:** Não são calções com cor única. Calção de cores diferentes.





**7.1** O goleiro usará uniforme com camisa numerada de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho sem bolso e sem zíper.

**7.2** O jogador que se apresentar em campo de jogo utilizando sob seu calção, o short térmico, somente poderá utilizá-lo se for da mesma cor predominante no calção.

**7.3** O jogador que não se apresentar devidamente equipado, desatendendo às exigências desta regra, será punido com cartão amarelo e retirado do campo de jogo, temporariamente, somente podendo retornar à disputa da partida com a autorização do árbitro e no momento em que a bola estiver fora do jogo e uma vez verificada a regularidade do equipamento.

**7.4** O atleta que for pego ou denunciado com chuteira de trava será expulso da partida.

**8.** Será obrigatório o uso de caneleiras e estas deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao jogador (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

**9.** O capitão da equipe deverá ser identificado em súmula e não há a obrigatoriedade de usar uma braçadeira em um dos braços para identificá-lo.

**10.** Em caso de coincidência das cores dos uniformes, o mandante da partida terá o direito de atuar com seu uniforme principal, sendo obrigatória a troca do uniforme pela equipe visitante. A responsabilidade pelo alinhamento e definição dessa adequação é exclusivamente do clube visitante, devendo ser resolvida durante a semana que antecede a partida, tendo em vista que a tabela da competição é divulgada previamente ao início do campeonato.

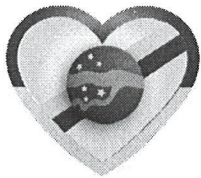
**11.** Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o 1º jogo da rodada, ficando os demais para o horário programado em tabela.

**12.** Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber **03 (três) cartões amarelos**, consecutivos ou não.

**12.1** A contagem de cartões, para fins de aplicação de suspensão automática, é feita separadamente por tipologia de cartões. O cartão vermelho não anulará o cartão amarelo já recebido na mesma ou em outra partida da competição. Será anulado apenas o segundo cartão amarelo, recebido na mesma partida e que ocasionou o cartão vermelho.

**12.2** Se o mesmo atleta em determinado momento da competição acumular simultaneamente 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (duas) partidas.





**12.3** Para o atleta que for expulso e for citado em um dos fatos: EX: por jogada violenta, , fazer gestos obscenos, reclamar acintosamente com árbitros e organização, etc. (Pena mínima de 02 jogos de suspensão).

**12.4** Expulsões por agressão física ou verbal, a comissão da competição ficará responsável pela punição em jogos ou exclusão do atleta ou da equipe na competição.

**13.** Caso ocorra o W x O, a equipe adversária terá seu placar final do jogo como 1x0, e o gol será anotado para o capitão da equipe do jogo em questão. A equipe que ocasionar o W x O estará desclassificado /eliminado da competição e não participará da próxima competição no ano seguinte, incluindo atletas que não se apresentarem no dia do jogo sem justificativa.

**13.1** Caso o W x O ocorra nas fases eliminatórias não será permitida a ascensão de equipes eliminadas nas fases anteriores.

**13.2** Todos os placares anteriores ao W x O serão revertidos para 1 x 0.

**13.3** Caso a equipe cometa alguma dessas infrações, o valor cobrado na inscrição será convertido em cestas básicas para famílias carentes do município cadastradas no CRAS.

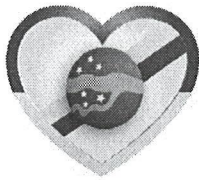
**14.** A partida pode iniciar com 6 (SEIS) jogadores, se os atletas forem chegando ao decorrer da partida os mesmos serão relacionados em súmula, até o termino do primeiro tempo podendo participar da partida em questão.

**15.** O sistema de disputa será definido Secretaria de Esporte e Lazer , e será levado em consideração o número de equipes inscritas.

**15.1** O sistema de disputa da competição, sorteio e inicio será apresentado no congresso técnico com representantes das equipes.

**16.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.





## **Regras da partida**

### **1- Substituições e ZONA DE SUBSTITUIÇÃO NO FUTEBOL SOCIETY**

- As substituições no Futebol Society são ilimitadas durante o jogo. Porém há uma zona onde, obrigatoriamente, serão feitas a substituição no Futebol, que fica em frente ao mesário da partida /área técnica com 5 metros de largura, avisando a mesa responsável pela partida.

### **2- APÓS UM CARTÃO AZUL / EXPULSÃO no Futebol:**

- A equipe que o atleta for punido com cartão azul durante a partida, poderá ser substituído depois de 2 minutos ou até sofrer um gol.
- Se ambas as equipes tiverem jogadores suspensos com cartão azul e estiverem com o mesmo número de jogadores em campo, a recomposição das equipes só será feita após os 2 minutos.
- Se ambas as equipes tiverem jogadores suspensos, porém uma das equipes estiver em inferioridade numérica por ter tido mais jogadores suspensos, a equipe em inferioridade numérica pode ter a reposição de um jogador após sofrer um gol. Ex. A equipe A teve dois jogadores suspenso por cartão azul, a equipe B teve 1 jogador suspenso, caso a equipe A, que está em inferioridade numérica, sofra um gol antes de passado 2 minutos após a suspensão, a equipe A poderá ter a reposição de um jogador.

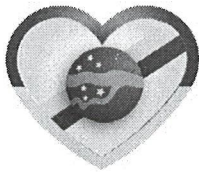
### **3- Cobranças de faltas**

- No mínimo a 08 (oito) metros da bola;  
Para infração dentro da área de pênalti, os jogadores adversários devem permanecer fora da área de pênalti.
- Quando dois ou mais jogadores da equipe defensora formam a barreira, todos os jogadores da equipe adversária devem permanecer a uma distância mínima de 01 (um) metro até que a bola esteja em jogo.

### **4- Tiro Livre Direto sem Barreira no Futebol society**

- Cada equipe tem um limite de 6 faltas acumulativas por tempo de jogo, a partir da 7ª falta acumulativa a equipe será penalizada com Tiro Livre Direto sem Barreira.
- Se a partir da 7ª falta acumulativa a infração for cometida dentro da área do defensor, será dado pênalti.
- Atos de indisciplina da comissão técnica ou de atletas suplentes serão punidos com cartões, contando como falta acumulativa até a 6ª falta.






## 5- Taxas de cartões aplicados:

- Vermelho: R\$ 20,00
- Azul: R\$ 15,00
- Amarelo: R\$ 10,00

**5.1** O dinheiro arrecadado será destinado a custeio de gandulas e demais despesas em que a prefeitura não poderá arcar, será feito a prestação de contas à comissão de fiscalização da competição.



---

**Leandro Bispo de Souza**

Secretário de Esporte e Lazer.